Reunião Vitor:

Implementar plasticidade média

Tirar plasticidade nos dois níveis?

Indivíduos sendo plásticos toda hora!!! (acho que resolvido, mas tenho algumas dúvidas)

A energia gasta para se mover sempre será o valor do custo da plasticidade da forma que foi colocada.

Escolher valores lógicos para nosso modelo (custo, plasticidade, fractal e grau de perturbação)

A espécie de ovelha que come 4 espécies de gramíneas é penalizada com 4 espécie de lobos, porém a espécie de lobo que come 4 o que a controlará?

Quando mudarmos o custo da plasticidade por nível e a plasticidade o sistema que anteriormente era equilibrado provavelmente se desiquilibrará, teremos que fazer reajustes. Tem problema nisso?

Equilibrar o código

Gradientland